

Normas Xball Lite

El Xball Lite es una variación del Xball ha sido creado para los jugadores y torneos que empiezan, para reducir la cantidad de bolas, y aumentar el número de equipos que pueden jugar por día en un campo.

Los resultados y los tiempos pueden ser ajustados para cada nivel de juego y presupuesto. Esta versión puede ser jugada fácilmente con cronos de tiempo (1 por el tiempo de partida, 1 para las paradas, opcional 2 para las penalizaciones) y no es necesario tener un tablero de resultados.

- 1 Moneda para determinar los campos
- 1 Un periodo
 - 2 15 minutos
 - 3 Parada entre partidas
- 4 Puntuación
 - 5 El primer equipo que consiga 5 puntos gana
 - 6 Si hay un empate al final del tiempo, punto a muerte súbita
- 7 Un tiempo muerto por equipo
 - 8 Un minuto
 - 9 Debe ser dicho con 5 segundos o más del fin de la partida
- 10 Todas las otras normas del Xball se aplican

Tiempos recomendados

- 1 Tiempo máximo de partida = 15 minutos + (2 minutos x 9 puntos) + (2x1 minutos tiempo muerto)
- 2 Partidas cada 45 minutos
- 3 Jugar los juegos todo lo que el tiempo permita
- 4 Se puede terminar rápido (tiempo estimado por partida 30 minutos)

Alternativas tiempos/cruces

- 1 Primer equipo en llegar a 7 puntos = 20 minutos
 - 2 Tiempo = 20 minutos + (2 minutos x 13 puntos) + (2x1 minutos tiempo muerto) = 48 minutos partida
 - 3 Partida a la hora
- 4 Primer equipo en llegar a 3 puntos = 10 minutos
 - 5 Tiempo = 10 minutos + (2 minutos x 3 puntos) + (2x1 minutos tiempo muerto) = 18 minutos partida
 - 6 Partida cada 30 minutos
 - 7 Puede jugarse a 3 jugadores (poco tiempo para 5 jugadores)

Penalizaciones alternativas

- 1 En lugar de penalizaciones de tiempo (menor, mayor, penalidad grave) tradicionales, pueden ser sustituidas por (1x1, 2x1,3x1

- 2 Penalizaciones
- 3 Penalizaciones menores = 1x1
- 4 Penalizaciones mayores = 2x1
- 5 Penalizaciones de grave = 3x1